



## *L'équipe : Les Fruits du Chêne*



Chapuis François  
Daboville Alexis  
Fabre Jérémie  
Gilbert François  
Guegan Frédéric  
Logre Ivan  
Moreau Thomas  
Muller Stéphane  
Plissoneau Thomas  
Pultier Antoine  
Siala Ramzi

## **1) Gouvernance**

Notre conduite de projet a été basée sur les méthodes agiles, les décisions ont été prises par l'équipe lors de réunions régulières effectuées toute au long de la nuit. Nous avons essayé au maximum de découper le projet en tâche réalisable en un temps limité par une seule personne.

## **2) IP Management**

Nous avons décidé de placer notre code source sous licence MIT car c'est une licence de logiciel libre et Open Source. De plus le nom des auteurs apparaîtra dans la notice de copyright et elle est compatible avec la licence GNU. Nous avons utilisé le framework Bootstrap sous licence Apache (libre), l'API Facebook sous licence LGPL et comme outil Gimp, Ubuntu, LibreOffice tous libres. L'ensemble de nos images sont également sous licence libre.

## **3) Collaboration Guidelines**

Toute l'équipe a collaboré lors des réunions régulières. De plus une partie de l'équipe était dédiée à l'organisation du travail et a permis d'assurer la cohésion du groupe.

## **4) Architecture of Participation**

Nous avons bénéficié de nombreuses contributions externes, en effet des étudiantes en communication nous ont apporté leur soutien pour la diffusion et l'animation de notre page facebook. Nous avons travaillé en visio conférence avec des étudiants en Irlande et de nombreuses personnes nous ont communiqué des idées sur notre projet via des logiciel de discussions.

## 5) Project/Platform/Website

Nous avons utilisé Facebook :

(<https://www.facebook.com/groups/311429972214664/>)

et Twitter :

(<http://twitter.com/#!/FruitsDuChene>)

comme plateformes de promotion pour notre projet.

Comme plateforme de collaboration nous avons utilisé github :

<https://github.com/FruitsDuChene/Nuit-de-l-Info-2011>, un wiki :

<http://usine.unevu.com/projects/nuitinfo2011/wiki> ainsi qu'un forum :

<http://usine.unevu.com/projects/nuitinfo2011/boards>

## **6) Quality**

En matière de qualité intrinsèque du projet, notre xhtml respecte les normes W3C, de plus nous avons essayé d'optimiser au maximum la qualité perçues par les utilisateurs du site : intuitif, rapide, clarté.

## **7) Animation & code base dev**

Comme expliqué précédemment, la gestion de notre équipe a été basée sur les méthodes agiles. Les décisions importantes ont été prises par l'équipe entière en utilisant un système de vote (planning poker), et les décisions à plus bas niveau ont été prises au sein des équipes concernées. Les réunions étaient très importantes pour définir les fonctionnalités importantes et pour vérifier que tout le monde avançait bien dans le même sens.

## **8) Monitoring**

Notre site web était projeté sur un des murs de notre salle durant toute la nuit pour que chacun puisse suivre l'avancement de sa construction. De plus lors de chaque réunion nous faisons le point sur l'avancement de chacun et sur les problèmes rencontrés.

## **9) Notre propre analyse**

Ce fut une nuit difficile et éprouvante pour toute l'équipe. L'utilisation des méthodes agiles étaient une grande première pour nous, mais nous a permis une bonne découpe des tâches lors de la première réunion mais nous avons rencontré deux difficultés importantes :

- L'API Facebook qui nous a donné énormément de fil à retordre.
- La taille de notre projet.

En effet nous avons clairement voulu implémenter beaucoup de fonctionnalités et cela c'est révélé irréalisable au courant de la nuit.

Pour palier à ça nous aurions dû, au début de la nuit, revoir notre projet mais nous pensions que le retard pris était encore rattrapable.

Malgré cela ce fut une excellente nuit qui nous a beaucoup appris sur la façon de gérer un projet selon un schéma inconnu pour nous !