

GiftIdeas

L'application est disponible à cette [adresse](#), le code quant à lui est [ici](#).

Fonctionnement de l'application:

L'application se décompose en deux parties la première permet de trouver des idées de cadeaux à partir d'un prix, et en notant les intérêts de la personne à qui l'on veut offrir le cadeau (i.e. est-ce que cette personne est plus intéressée par des cadeaux technologiques, culturels, ou autre). Malheureusement cette partie ne fonctionne pas car elle était sensée reposer sur la lib prediction en javascript, seulement celle-ci (qui est encore expérimentale) et elle semble avoir encore quelque bugs qui nous ont empêché de terminer l'application:

```
>>> googleapis.auth.checkLoginComplete()
```

```
✖ TypeError: Y.b.F is null
```

```
Y.b.Pc=function $Ac(){var b=Y.b.qb();i...llback(b),Y.b.F.callback=a);Y.b.F=a};
```

prediction

La deuxième partie est la partie qui sert à collecter des données (pour entraîner le système). Elle utilise les même champs que la recherche de cadeaux + un champ avec le nom du cadeau. Ainsi plus un nombre important de gens soumettent des idées de cadeau, plus le système sera efficace. Les données sont stockés dans le datastore de gae, ce qui permet de facilement les récupérer au format CSV, pour entraîner le système par la suite.